ジッピーレース

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。

2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を〝ON〟にして下さい。電源を〝ON〟にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。

3. このゲームは、SG-1000ではジョイステイックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。

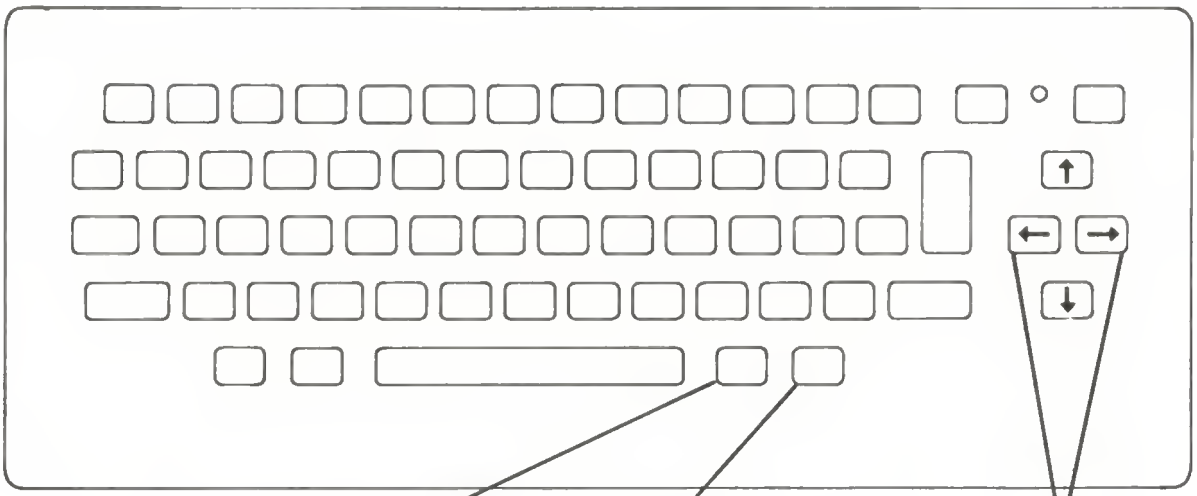
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、〝JOY 1〟の端子へコネクターを差し込んで下さい。

5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。

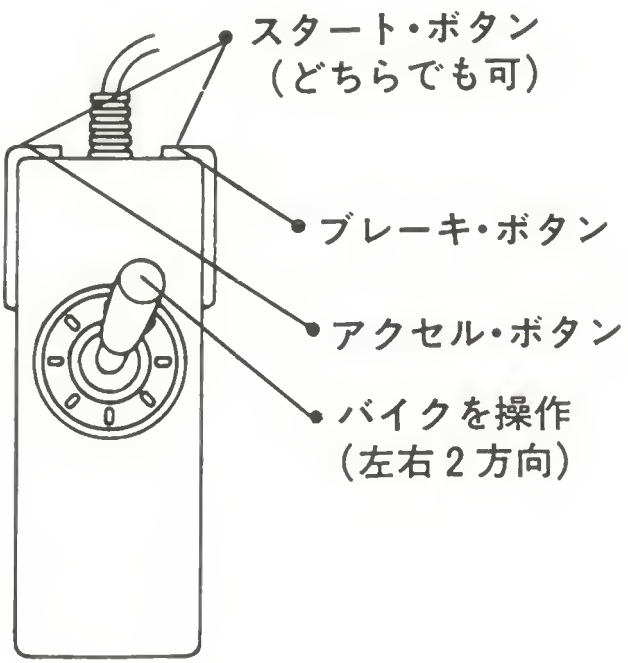
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を〝OFF〟にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

SEGA

キーボード(SC-3000)で遊ぶ場合



ジョイスティックで遊ぶ場合



ZIPPY RACE™

遊び方

⊙スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
⊙ジョイスティック、又はコントロールキーでバイクを操作してください。
⊙アクセル・ボタンでスピードを上げ、ブレーキ・ボタンでスピードを落とします。
⊙ロサンゼルスからスタートして、ラスベガス、ヒューストン、セントルイス、シカゴの４つのチェック・ポイントを通り、ゴールのニューヨークへと向かうアメリカ大陸横断レースです。
⊙バイクの燃量は一定量ずつ消耗していき、全部なくなるとゲームオーバーです。
⊙他の車や障害物とぶつかったり、川に落ちたりすると燃量が急激に減ります。
⊙路上においてあるガソリン缶の上を通過すれば、一定量の燃量が補給されます。
⊙各チェック・ポイントに着けば、その時点の順位によって決められた燃量が補給されます。
⊙水たまりの上ではハンドル操作ができません。
⊙ウィリーゾーンを通過すればウィリー（後輪走行）ができ、ジャンプポイントを通過すれば、ジャンプできますが、どちらもその間はハンドル操作ができません。
⊙ロサンゼルスからニューヨークまでを１ラウンドとし、第１ラウンドは500cc、第２ラウンドは750cc、第３ラウンド以降は1200ccのバイクで走行し、それぞれ最高速度が違います。

SEGA

ZIPPY RACE™

ジッピーレース

ゲームの遊び方

1人用

オンロードのウィリーゾーンやオフロードのジャンプポイントを生かせば、プロライダーの気分。各大都市の街並みも本物そっくり。本場のレースを体感できるスリル満点のゲームです。

〈スコア〉

⊙他の車を抜いて順位を１つあげるたびに500点
（ただし、抜かされた車を抜き返しても得点にはなりません。）
⊙ガソリン缶……500点
⊙ジャンプとウィリー……700点
⊙道路上に表示された点数の上を通過するとその点数が加算されます。
⊙各チェック・ポイントでの順位によって決められたボーナス点が加算されます。
⊙ゴールのニューヨークでは、燃量の残量に応じてスペシャル・ボーナス点が加算されます。

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

C SEGA 1983

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　東京都大田区羽田1－2－12

〒144　電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで